



REGULAMENTO

ROBOTECH'17 Inovação e Criatividade

TERMOS E CONDIÇÕES

A participação dos clubes de robótica e programação e outros projetos com tecnologia rege-se pelos termos e condições descritas neste regulamento.

INSCRIÇÕES

1. A inscrição para ter um *stand* na E-TECH – Feira Tecnológica é feita através do preenchimento de um formulário de inscrição no sítio *online* <http://e-tech.pt> ;
2. Os critérios de admissão utilizados serão os seguintes:
 - i. Ordem de inscrição;
 - ii. Relevância dos projetos.

DIREITOS DOS PARTICIPANTES

Cada Clube/Projeto inscrito na E-TECH terá direito a:

1. Um *stand* (1 mesa) na qual possam instalar os seus projetos;
2. Um *poster* A1, elaborado pelos representantes do Clube/Projeto, num documento modelo cedido e impresso pela organização da E-TECH;

EQUIPAMENTO

1. Cada clube participante deverá trazer extensão elétrica tripla e o equipamento tecnológico necessário para as demonstrações.

PRÉMIOS

1. Haverá um prémio, pelo menos para os 3 clubes/projetos mais inovadores e criativos no *stand*.

AVALIAÇÃO

1. 60% - Votos do Júri;
2. 20% - Votos do público durante a feira tecnológica;
3. 20% - likes no respetivo cartaz, disponível no facebook do E-Tech.

DISPOSIÇÕES FINAIS

A organização reserva o direito de cancelar, modificar ou alterar qualquer atividade que decorra durante o E-Tech.

As alterações, cancelamentos ou mudanças serão anunciadas no local do evento.

A organização do E-Tech

Setúbal, março de 2016