

Regulamento do Torneio de CS:GO

- As inscrições são obrigatórias e serão feitas através da página www.e-tech.pt com um valor de 10€ por equipa.
- O torneio decorrerá dia 12 de maio.
- A final será disputada na tarde do dia 12 de maio e será comentada pelo jogador profissional da equipa Grow Up - Nuno'Bht'Silva

Antes e fora do jogo

1. Marcar presença 10 minutos antes do jogo.
2. Cada equipa é constituída por 5 jogadores.
3. Antes do jogo existe um espaço de 10 minutos para instalar drivers/configs (todas as drivers devem vir prontas de casa numa pen ou dispositivo do género).
4. Se uma equipa não comparecer é-lhes atribuído uma derrota.
5. Os únicos periféricos permitidos são: ratos, headsets e tapetes de rato.

Dentro do jogo

1. O uso de qualquer tipo de macro, cheat, ou bug resultara na expulsão da equipa sem reembolso do dinheiro de inscrição.
2. Na eventualidade de problemas técnicos o jogo será pausado.
3. Cada equipa tem acesso a 2 timeouts de 1 minutos por mapa.
4. Os mapas usados vão ser os da active pool(Overpass,Dust2,Canals,Inferno,Mirage,Nuke,Train,Cobblestone,Cache).
5. Proibido o uso de pixel boosts.
6. Primeira equipa a chegar às 16 rondas, ganha o mapa.
7. Em caso de empate será jogado um BO7 com 16.000 de starting money.
8. O torneio está organizado num modo de BO1 com eliminação direta, com exceção da final, onde as ultimas 3 equipas jogaram entre elas.

Aviso: Durante o torneio as regras poderão ser interpretadas de maneiras diferentes pelo staff ou readequadas às situações apresentadas.

Máximo de equipas aceites para o torneio: 12

Inscrição validada por ordem de chegada.

Organização: Alunos do Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos da Escola Secundária Dom Manuel Martins, Setúbal